

Level Design Document

Lieu : Iles volantes

Résumé de l'intrigue : Les mains apparaissent dans des salles de test leur apprenant à contrôler de nouvelles capacités. Après avoir maîtriser leur nouvelles capacités, les mains découvrent un niveau à l'ambiance rural remplie d'énigmes à résoudre afin d'accéder à la suite de leur aventure.

Niveaux Tutoriels

1. Description

A. Objectif des niveaux

Les deux joueurs doivent apprendre les différents pouvoirs disponibles ainsi que les mécaniques liées. Chaque niveau se conclut par un high five se trouvant sur un podium permettant d'accéder au prochain niveau.

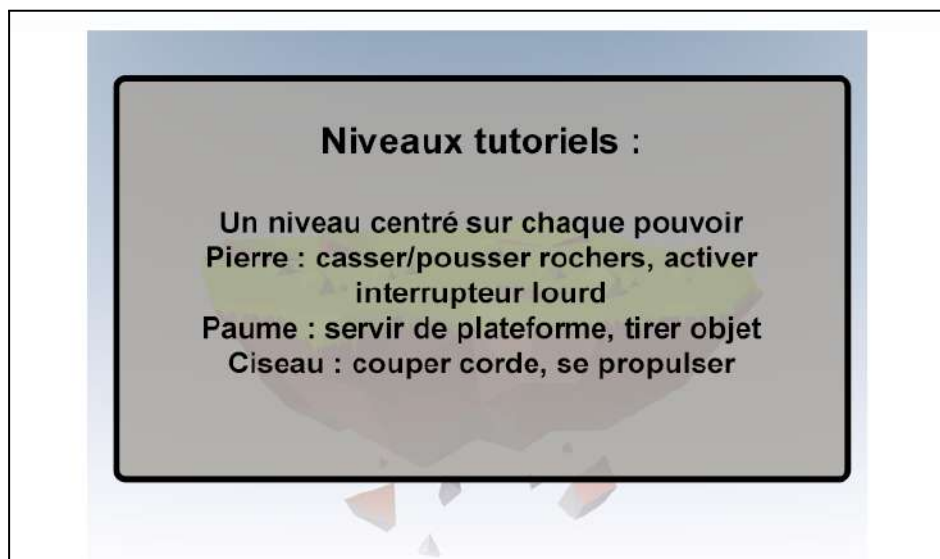
B. Résumé du Gameplay

Chaque tutoriel se focalise sur un pouvoir et ses mécaniques. Le premier niveau tutoriel est consacré à la forme de la feuille correspondant à la paume et étant la forme de base des mains. Le second niveau tutoriel est sur la forme de la pierre. La forme du ciseau est apprise dans le dernier niveau tutoriel.

C. Événements

Les évènements des niveaux tutoriels sont tous les mêmes, les deux joueurs arrivent sur le podium de fin et se font un high five.

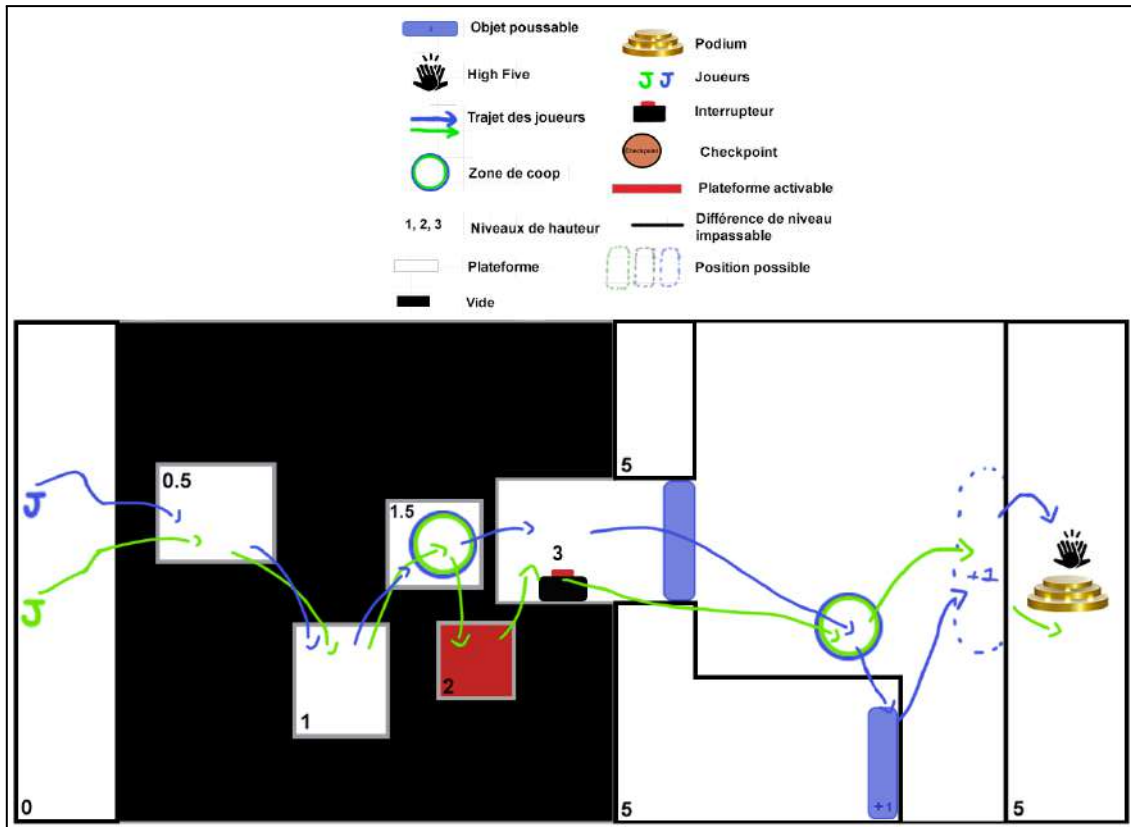
2. Bubble Diagram Tutoriels



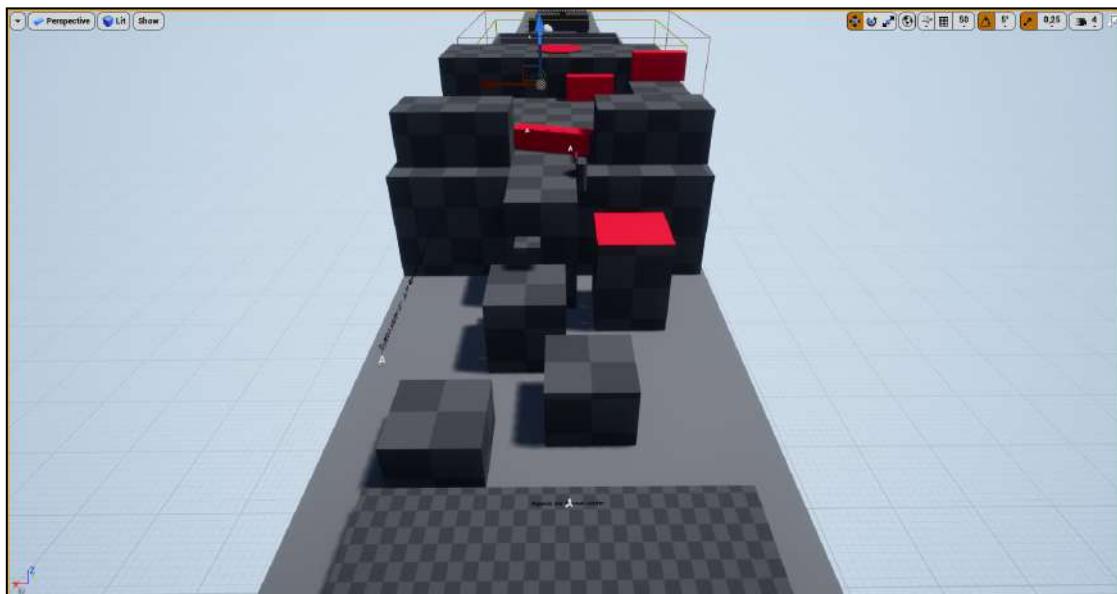
3. Images des niveaux

A. Tutoriel Feuille

Top Down Map



Grey Boxing

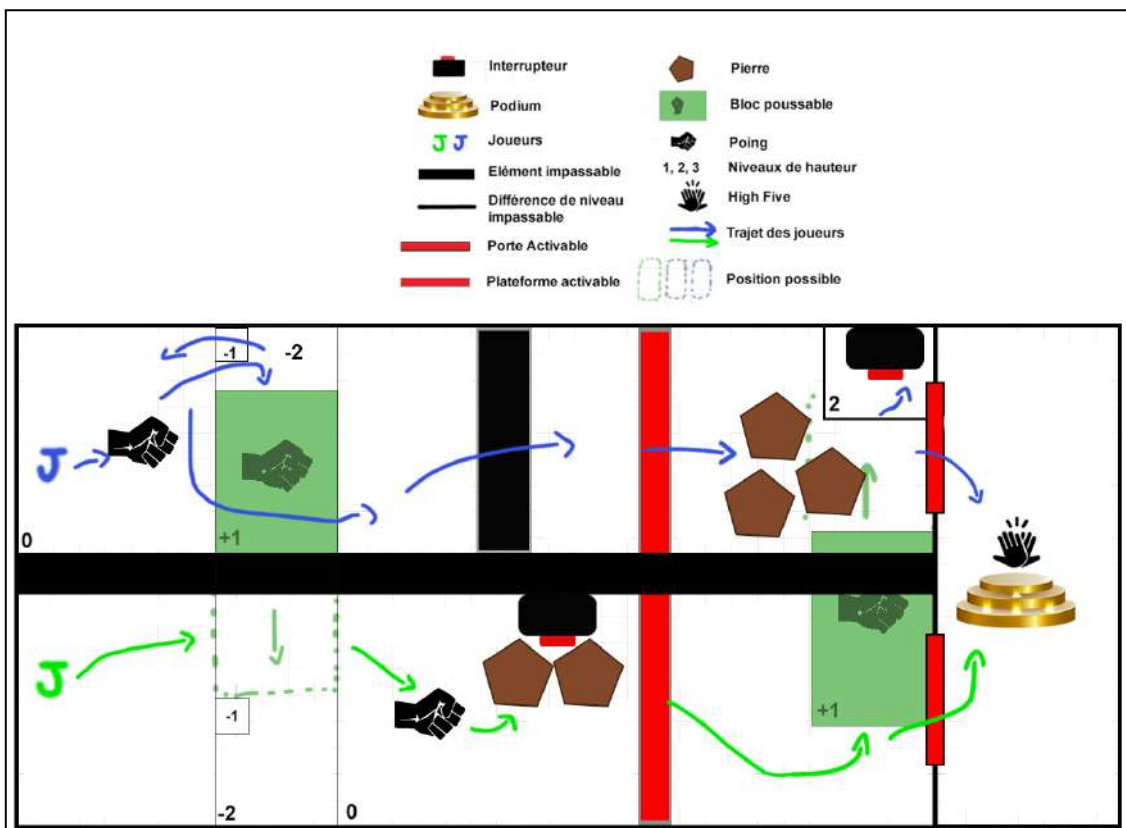


Level Build



B. Tutoriel Pierre

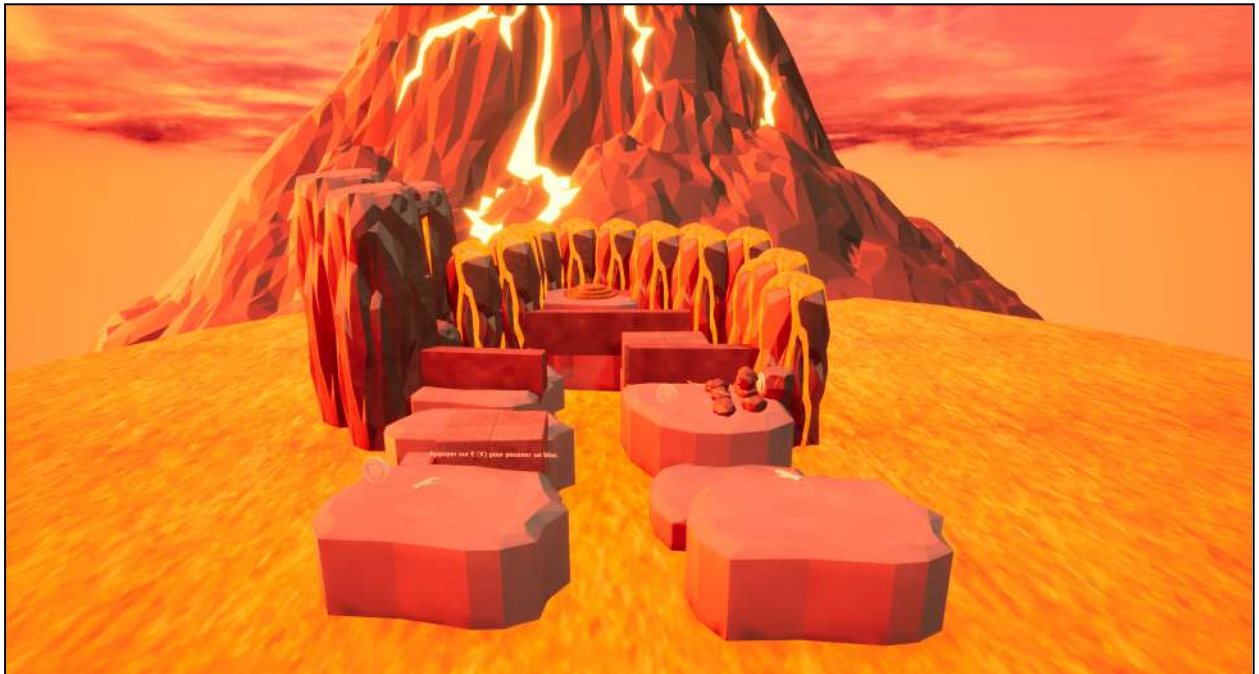
Top Down Map



Grey Boxing

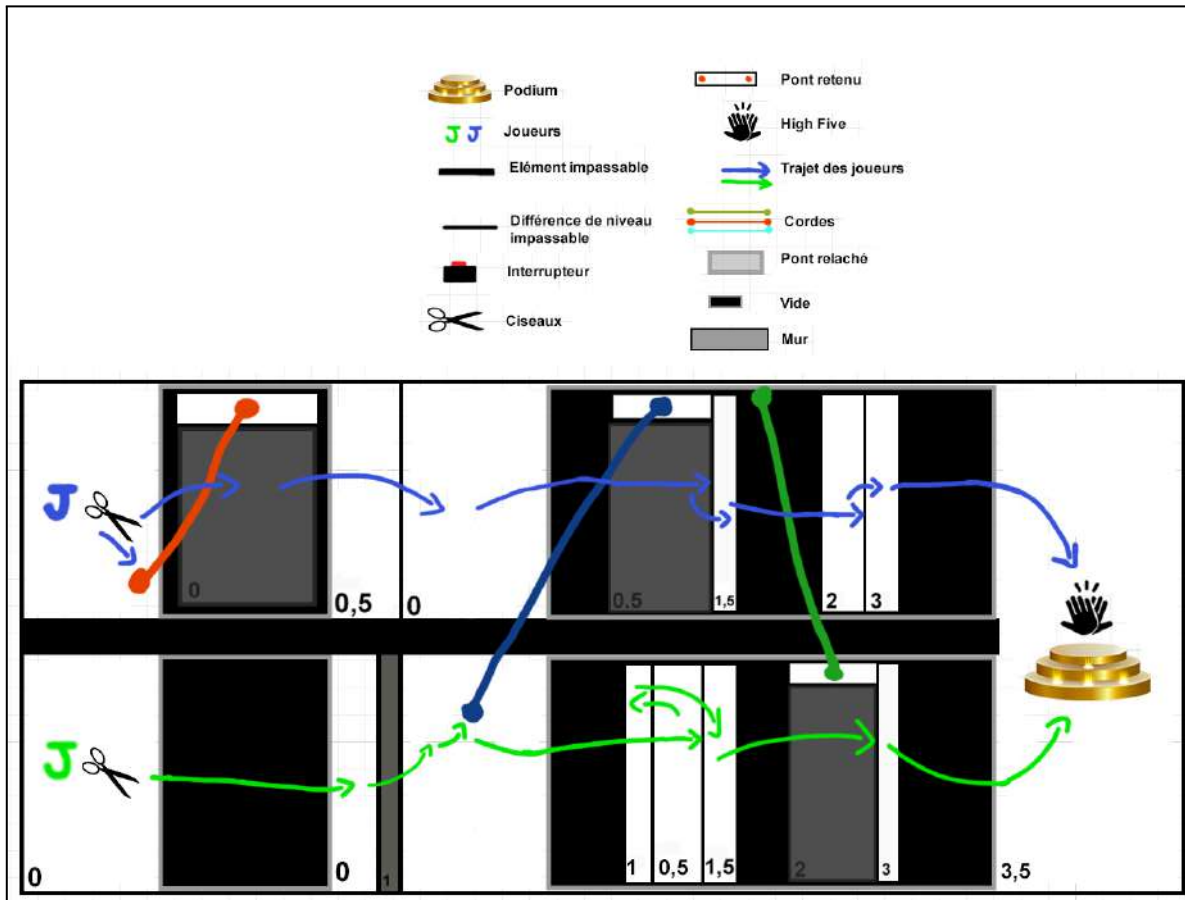


Level Build



C. Tutoriel Ciseaux

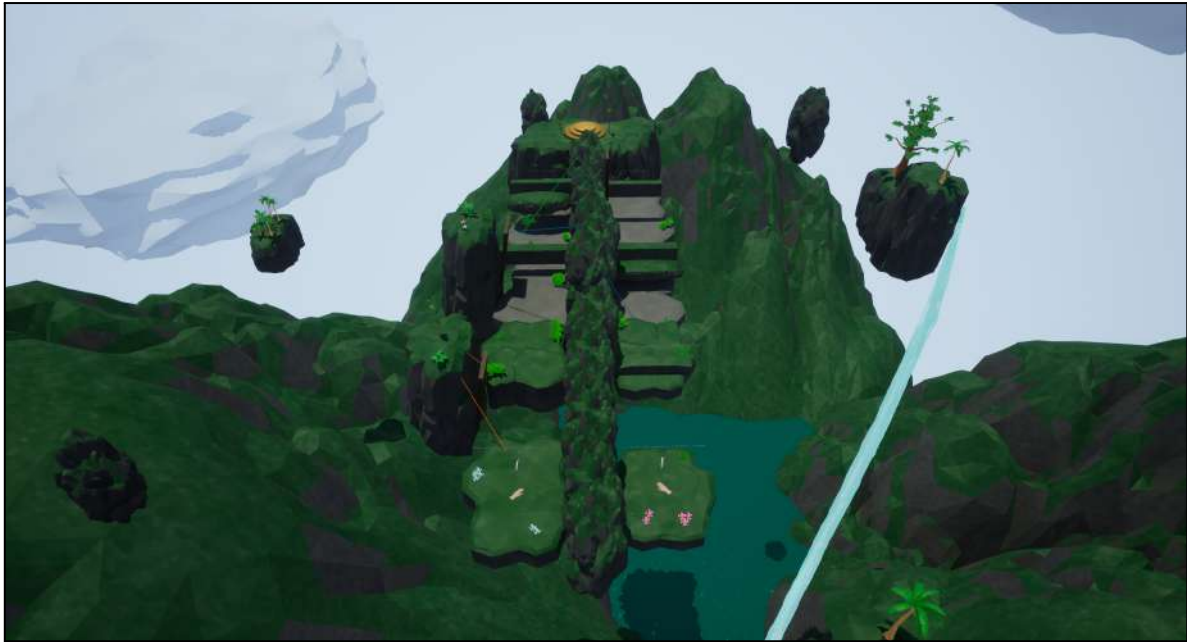
Top Down Map



Grey Boxing



Level Build



Niveau Principal

1. Description

Objectif des niveaux

A l'aide des différentes mécaniques apprises dans les niveaux tutoriels, les deux joueurs doivent réussir à résoudre les énigmes présentes dans le niveau afin d'atteindre le podium d'arrivée.

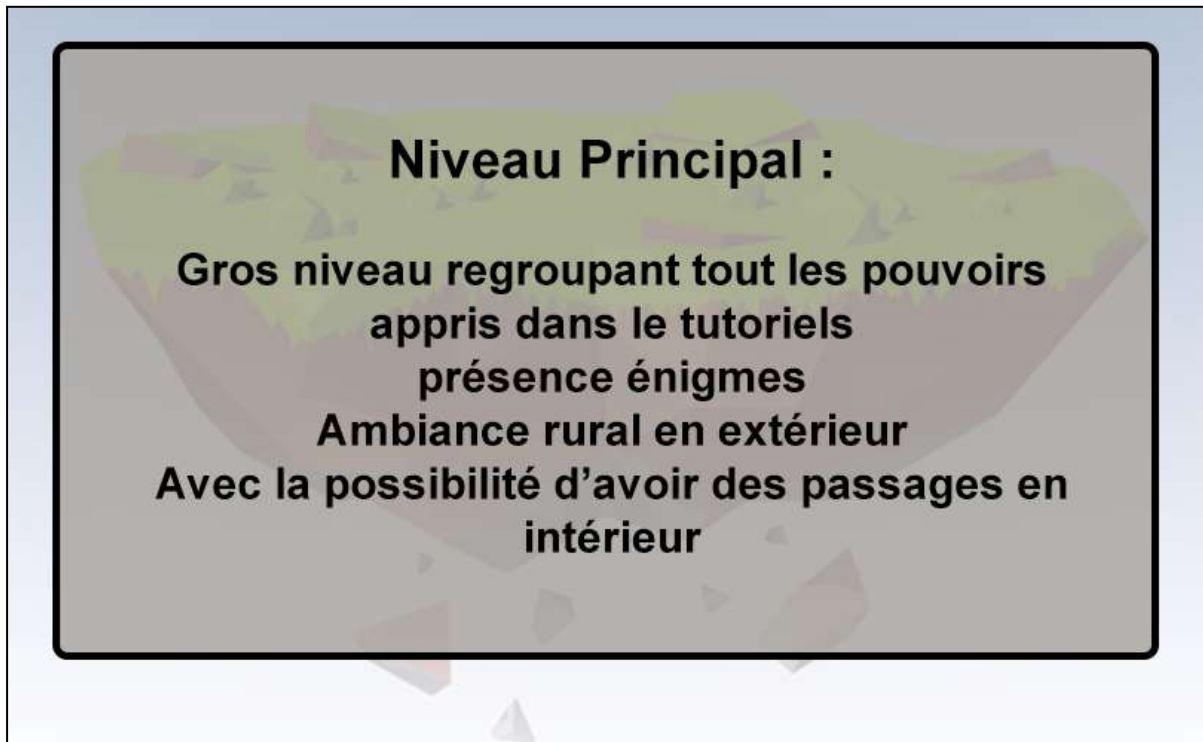
Résumé du Gameplay

Le niveau principal regroupe une grande majorité des mécaniques apprises lors des niveaux tutoriels et les combine pour résoudre les différentes énigmes présentes dans le niveau.

Événement

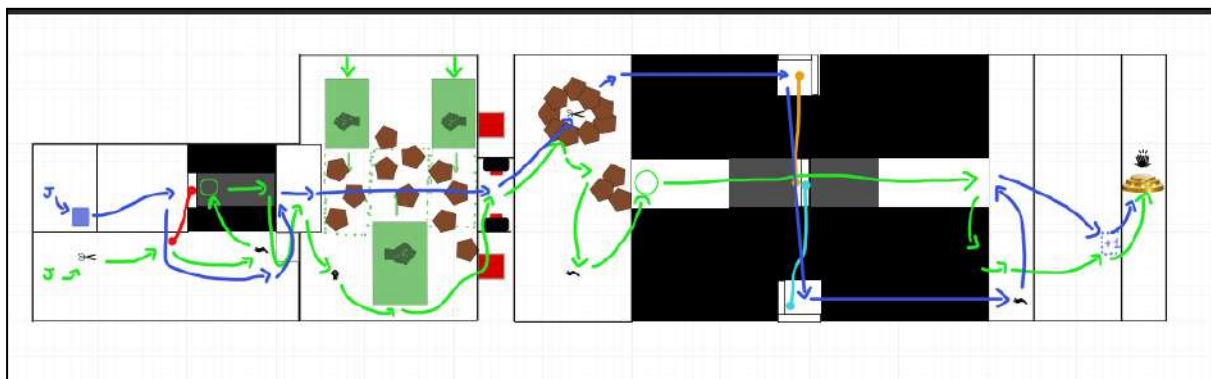
L'événement du niveau principal est le même que ceux présents dans les niveaux tutoriels. Les deux joueurs arrivent sur le podium de fin et se font un high five.

2. Bubble Diagram Niveau Principal

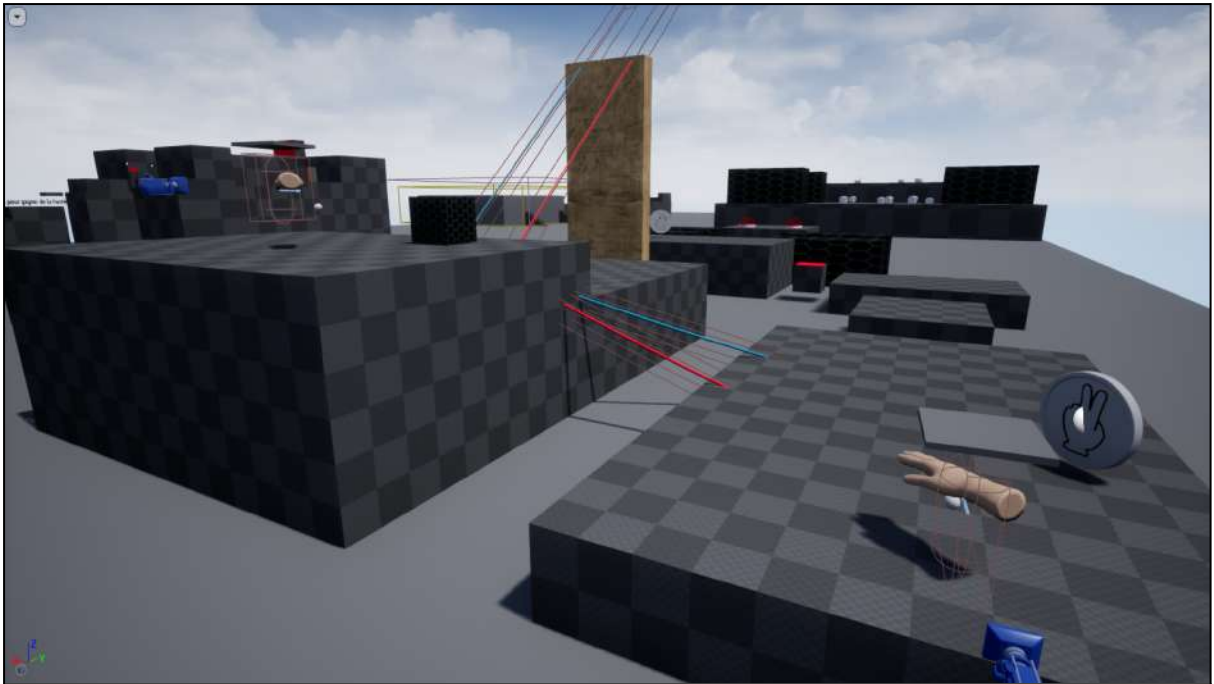


3. Images du niveau

Top Down Map



Grey Boxing



Level Build

