



CONTACT



06.51.44.49.58



Aboubacar_diallo@outlook.com



[Portfolio](#)



LANGUES

ANG

- Compréhension C1
- Expression B2

JAP

Niveau N5 (A1)



INTÉRÊTS



Jeux Vidéo



Culture Japonaise



Audiovisuel

DIALLO Aboubacar

Recherche de stage dans le jeu vidéo



FORMATIONS

- **Licence professionnelle métiers du jeu vidéo : Level Designer et Game Designer** · Université Sorbonne Paris Nord · IUT De Bobigny
Depuis Septembre 2022
- **DUT Métier du Multimédia et de l'Internet · Spécialité : Programmation.** · Université Sorbonne Paris Nord · IUT De Bobigny
2020 - 2022
- **Baccalauréat Scientifique · Mention : Assez Bien** · Lycée Technique Diderot (75)
2017 - 2020



PROJETS

- **High Five · Level Designer/Sound Designer** · Bobigny · Février - Avril 2023
Élaboration de niveaux du jeu « High Five ». Le jeu est en cours de réalisation et fait partie du Projet de Fin d'Étude. High Five est un jeu en coopération à 2 joueurs, de réflexion-plateforme en écran scindé.
- **L'effondrement · Level Designer** · Bobigny · Novembre 2022
Élaboration de niveaux du jeu « L'effondrement » réalisé pendant l'unijam se déroulant sur 2 jours.
- **Production Vidéos** · Depuis Avril 2019
Chaine YouTube regroupant la plupart de mes productions vidéos (Best of, montage musical, lyrics, etc.).
[Chaine YouTube](#)



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- **Pitchy · Stagiaire Motion Designer** · Paris · Juin - Août 2022
Découverte de la plateforme Pitchy, création de séquences animées, déclinaisons de séquences sur plusieurs formats.
- **Journal de Mickey · Stagiaire** · Levallois Perret · Décembre 2016
Découverte des métiers du journalisme, aide à la sélection de sujets à aborder.



COMPÉTENCES

